# Copyto

Aplikace je navržená tak, aby mohla sloužit jako forum pro domlouvání zakázek copywriteru a jejich klientely. Funkcne je omezena pouze na základní funkcionality, jako jsou např. komunikace, vyhledávání dostupných zakázek, vytváření zakázek a přiřazování řešitelů, jednoduché uzavírání kontraktů či konkrétní práce na daných zakázkách. Aplikace odpovídá class diagramu ořezanému class diagramu z nultého checkpointu rozšířeného o jednu novou entitu Contract, pro sjednání a potvrzení domluvené zakázky

Návod pro použití:

Aplikační server je možné spustit standardním způsobem v IntelliJ. Spuštěný provoz je potvrzen výpisem loggeru. Z důvodů praxe jsme se ve zbylém čase pokusili udělat propojení s FE. Který je možné nalézt na adrese <http://localhost:8080/copyto/login>. Zde se dá registrovat a následně přihlásit a odhlásit. Více funkcionalit jsme bohužel nestihli do pokročilé podoby zpracovat. Aplikaci je možné za jejího běhu testovat pomocí Postmana. Testovací sekvence restových volání jsou dostupné s popiskem ve složce Scénáře. Pár testovacích scénářů dodáme pro prezentaci ještě v týdnu. Pomocí Postmana je pak možné testovat registraci, přihlášení, odhlášení, a podle práv použitého účtu pak vytvářet a upravovat kategorie, psát zprávy ostatním uživatelům, vytvářet a zařazovat zakázky, ucházet se a potvrzovat zájemce, pracovat na zakázkách a uzavírat kontrakty. Pro otestování všech těchto funkcionalit je nezbytné přihlášení.

Přihlášení do aplikace pomocí admin účtu lze pomocí těchto údajů:

POST: http://localhost:8080/copyto/login/log

{

"email" : "Majkl@jefajn.cy",

"password" : "123456"

}

Zkušenosti:

Většina práce pro nás byla nová, a tak jsme v průběhu měli možnost objevit mnoho nesdostatků našeho původního systému. Zmatek a delší pauza od projektu nás pak přiměli k nové začátku, drobným úpravám v pojmenování a přehlednosti. Díky tomuto zmatku už od příště opravdu budeme využívat komentování kódu. Jak je zmíněno výše pokusili jsme se aplikaci propojit i s FE, ale pro nedostatek času a malé zkušenosti jsme stihli rozchodit pouze registraci, přihlášení a odhlášení. Při práci na projektu jsme poznali nový způsob psaní aplikací, naučili se základně využívat restové rozhraní (byť velmi pravděpodobně s výraznými nedostatky např. v přílišném využívání url). Většinu problémů, se kterými jsme se setkali jsme řešili způsoby, které nás napadli. Chtěli jsme vycházet z naší hlavy. To má za následek některé „neuhlazené“ části návrhu či realizace provedení funkcí. Paradoxně bychom to ovšem i tak hodnotili jako velmi dobrou zkušenost a důvod, proč příště více čerpat ze zažitých řešení.